**Reflexión sobre el texto: ERGONOMÍA COGNITIVA**

Tomando como punto de partida en nuestro proyecto, la ergonomía cognitiva es importante para poder mantener y lograr el cometido del programa que se quiere desarrollar, por lo cual la investigación para este tema es importante con el fin de poder implementar y comprender.

A partir del texto puedo definir por mí mismo como: La percepción de los estímulos ambientales, la recepción de la información por parte de otras personas, las decisiones apropiadas para llevar a cabo una acción en el sistema de trabajo. Lo cual es muy importante en casos extremos implica la vida de otras personas.

En cuestión de la lectura puede obtener la compresión de términos como errores humanos en ergonomía cognitiva que yo defino a partir del texto como: una decisión o conducta por parte del que maneja el sistema que entorpece la ejecución del dicho sistema.

La lectura hace mucho hincapié en cuestión del manejo de información, el sentido vestibular y el tiempo para manejar la información como puntos clave para un buen diseño de interfaz.

Para poder aplicarlo en nuestro proyecto yo pienso que es necesaria recabar la información que puede retener una persona en promedio al igual que tipo de información debe ser mostrada y que tan rápida debe ser mostrada o quitada para el procesamiento. Es un gran desafío debido a la generalidad de usuarios que se piensa para el proyecto. Pero ciertamente la culminación del cometido será un logro.

Referencia:

Martínez, M. G.. (2017, 26 abril). Ergonomía e interfases de interacción humano-computadora. Recuperado 31 marzo, 2019, de http://www.semac.org.mx/archivos/9-6.pdf